**Пояснение к программе.**

1. После запуска программы нам нужно сделать граф для работы алгоритма. Для этого у нас есть интерфейс (кнопка “Создание”) работы с графом. Пояснение кнопок:
   1. “Добавить вершину” - кнопка добавления вершин графа. После нажатия этой кнопки можно добавить нужное количество вершин. Для добавления вершин нужно нажимать мышью на левой панели.
   2. “Добавить ребро” - кнопка добавления ребер графа. После нажатия этой кнопки можно соединить добавленные вершины. Для этого нужно зажать кнопку мыши на одну из вершин, которая находится на левой панели, и отпустить на вершине, с которой мы хотим ее соединить.
   3. “Перемещение вершины” - кнопка для перемещения вершин. После нажатия этой кнопки можно переместить добавленные вершины. Для этого нужно зажать кнопку мыши на одну из вершин, которая находится на левой панели, и отпустить в месте, которое нужно пользователю.
   4. “Удалить вершину” - кнопка удаления вершин графа. После нажатия этой кнопки можно удалить добавленные вершины. Для удаления вершин нужно нажимать мышью на вершины на левой панели.
2. После создания графа можно применить алгоритм. Для этого есть кнопка “Алгоритм”, в которой есть кнопки “Вывести результат” и “Вывести пошагово”. Пояснение кнопок:
   1. “Вывести результат” - кнопка вывода результата работы алгоритма. После нажатия этой кнопки, на правой панели выведется результат работы алгоритма.
   2. “Вывести пошагово” - кнопка пошаговой работы алгоритма. После нажатия этой кнопки, будет продемонстрирована пошаговая работа алгоритма и результат работы алгоритма.
3. Для возврата действий или отмены возврата действия в подменю “Редактировать” есть кнопки “Отменить” и “Возвратить” соответственно. Пояснение кнопок:
   1. “Отменить” - кнопка отмены последнего изменения графа.
   2. “Возврат” - кнопка возврата отмены последнего изменения графа.
4. Для того, чтобы загрузить и сохранить граф есть подменю “Файл”, в котором есть кнопки “Загрузить граф” и “Сохранить граф”. Пояснение кнопок:
   1. “Загрузить граф” - кнопка загрузки сохраненного графа. Для загрузки графа нужно выбрать файл сохраненного файла и подтвердить загрузку выбранного файла.
   2. “Сохранить граф” - кнопка сохранения графа. Для сохранения графа нужно выбрать файл сохраненного файла для его перезаписи или написать новое название сохранения, а затем подтвердить сохранение графа.